

XILOCA 2
págs. 203-206
1988

"UN DEPORTE TRADICIONAL ARAGONES: LA ESTORNIJA DE VILLAR DEL SALZ"

Andrés Castro Merino

En Aragón, desgraciadamente, ha ido perdiéndose paulatinamente de la conciencia colectiva de nuestros pueblos toda aquella gran variedad de juegos rurales que antaño se practicaron, quedando tan solo residuos aislados que, si bien empiezan a fomentarse con cierta timidez están muy lejos de la vitalidad existente en otras naciones, donde se siguen con gran afición y con un motivo de orgullo para sus habitantes como en el País Vasco, Escocía, etc.

En Villar del Salz, pueblo enclavado en plena Sierra Menera, pervive un antiguo juego o deporte tradicional llamado *estornija*, que varía sensiblemente de otro juego con el mismo nombre que, Luis Gracia Vicién¹, incluye dentro de la clasificación de mazo y bola.

El deporte, como diversión en Aragón, se manifiesta casi siempre con una visión agonística, es decir de rivalidad, demostrar ante otros que se es mejor, más fuerte, más rápido, no por el mero placer de jugar. Este no es el caso de la *estornija*, pues si bien cada uno es responsable por si mismo de una zona de terreno, y de sus respectivos lanzamientos, todos tienen que esforzarse por el bien del equipo, y no pagar la merienda que es la apuesta más corriente.

La referencia escrita más antigua que conozco sobre la *estornija*, es un artículo de las Ordenaciones de la Comunidad de Daroca, publicadas en 1746², que dice así:

Art. 39. Pena de los que juegan a naypes, Pelota, y otros juegos, mientras los Divinos Oficios.

"Por evitar el deservicio, que a Dios Nuestro Señor se hace por las personas, que juegan a naypes, pelota y estornija, bola y otros juegos, a la hora, que se celebran los Divinos Oficios, tenga pena de dos reales para la Luminaria al Santísimo

Sacramento, y la pena se execute a instancia del Cura, o Procurador de la Iglesia; y los Alcaldes del Pueblo puedan mediante pregón imponer las penas, que les parecieren necesarias para evitar la corruptela de juegos, con las que sea castigado el que contraviniere a esto".

FORMAS DE JUEGO

Los elementos necesarios son: el "marrillo", especie de mazo o bate de madera de carrasca, con unas medidas aproximadas de 55 cm. de largo y 4 cm. de diámetro; y la "estornija" propiamente dicha que da nombre al juego, también de carrasca con forma ovoide, 7 cm. de largo por 5 cm. de diámetro.

Se desarrolla en las eras del pueblo, pues es necesario un campo bastante amplio; por lo mismo, los equipos tienen que ser numerosos, sin norma fija, no habiendo problemas para la inclusión de mujeres, que antes era totalmente normal, pudiendo ellas recoger la estornija con los mandiles.

Se trata básicamente de coger la estornija lanzada por un componente del equipo contrario, dentro de un terreno delimitado en forma de U, del cual puede salir sin botar en él, por la parte frontal al tirador, éste tiene hasta tres posibilidades de pegar a la estornija con el marrillo. Cada vez que falla se le dice "bana", a la tercera es eliminado y reemplazado por otro compañero, así hasta que tira todo el equipo. También es bana cuando no sale de una línea situada a 5 m. del tirador.

El equipo contrario para eliminar un tirador, debe de agarrar la estornija en movimiento, si no es así, desde donde haya quedado parada, intentará darle con ella al marrillo, que estará depositado en el suelo en el punto donde lo lanzó. Cada equipo efectuará varias tiradas según acuerden entre ellos previamente.

Cada vez que un tiro está bien hecho y no es cogido ni tocado el marrillo con la estornija al devolverla, se apunta el equipo correspondiente un tanto. Los tantos se cuentan de dos en dos hasta veinticuatro, el siguiente hace veinticinco, y a este conjunto se le llama "palo". A partir de ahí se empieza otro nuevo palo y gana el equipo que después de las tiradas acordadas haga más palos y tantos.

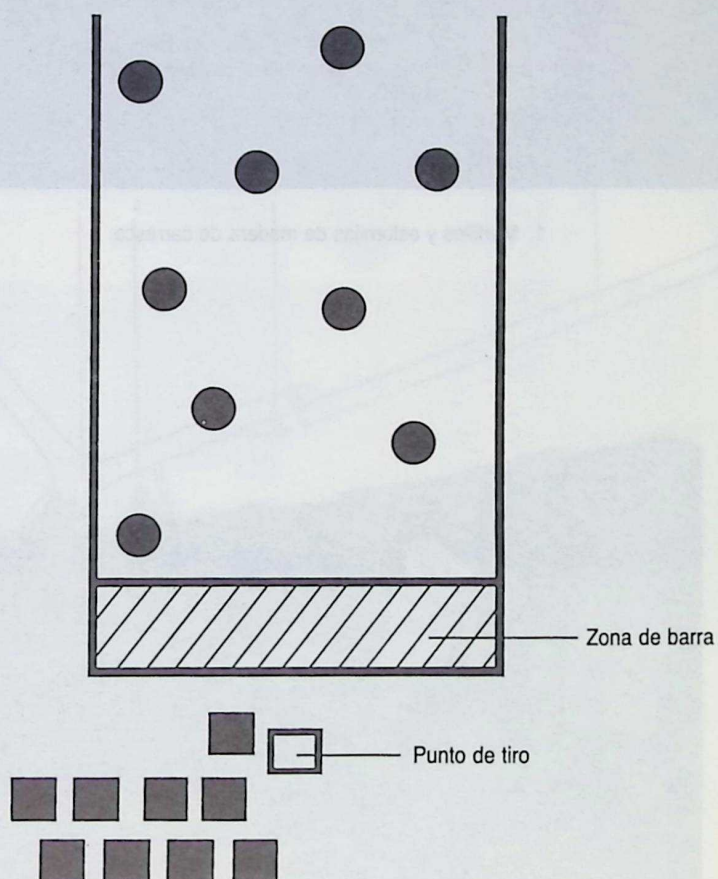
Voces características que se emplean en el juego de la estornija:

- ESTORNIJA. Bola ovoide de carrasca. Por extensión de nombre al juego.
- MARRILLO. Mazo o bate de carrasca.
- BANA. Fallo del tirador al pegar con el marrillo a la estornija.
- TANTO. Cada jugada favorable al equipo que tira.
- PALO. Conjunto de veinticinco tantos.
- A SOBAQUILLO. Forma de tirar con el marrillo.
- A MACHETE. Otra manera distinta de tirar con el marrillo.
- CASCAÑETAZO. Tiro fuerte.

BIBLIOGRAFIA

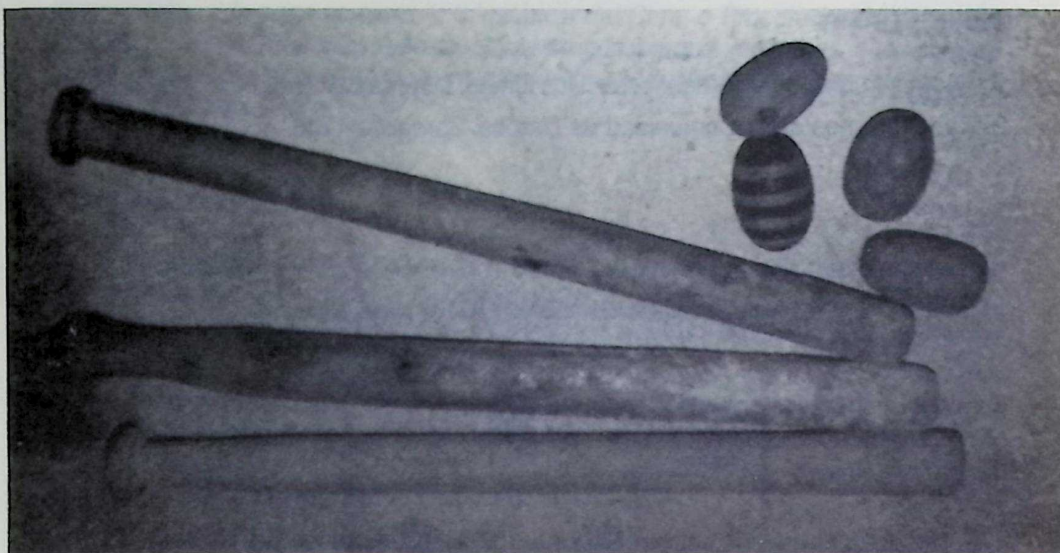
1. Juegos tradicionales aragoneses. Dos tomos. Librería General. Zaragoza 1978.
2. Ordenaciones de la Comunidad de Daroca. Zaragoza 1746.

Esquema de juego con dos equipos de nueve jugadores



○ Equipo A, distribuido estratégicamente en el campo de juego para recoger al vuelo la estornija que lanza un jugador del equipo adversario.

□ Equipo B, espera la tirada de su lanzador que se sitúa en la cuadrícula señalada.



1. Martillos y estornijas de madera de carrasca.



2. Fuerte saque con el martillo en medio de la era de Villar del Saz, el equipo adversario aguarda la recepción de la estornija.